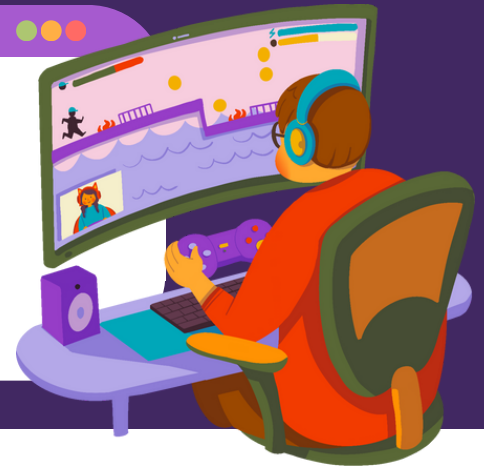


Tutorial

Robokit & Microbit Robô interativo



Vamos construir hoje um robô que é tanto virtual como real, usando a opção ONLINE do Mind+. Real no usando micro:bit, e virtual em um jogo simples, em que o personagem anda pela tela, trocando de cenário e fazendo sons.

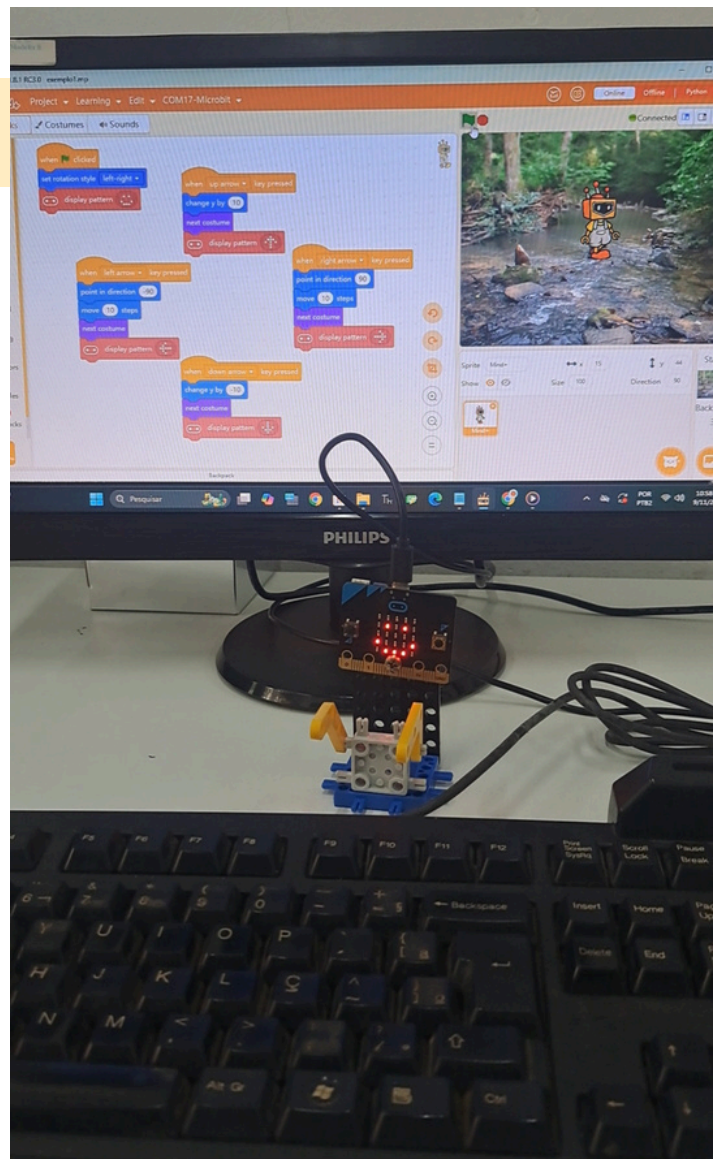
Visualização do projeto terminado

Passo a passo

- Abra o programa Mind+
- Clique na extensão desejada (Microbit)

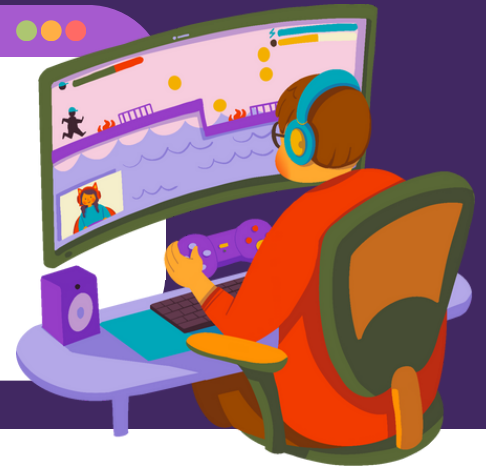


- Inicie a construção da programação, abaixo você verá as instruções.

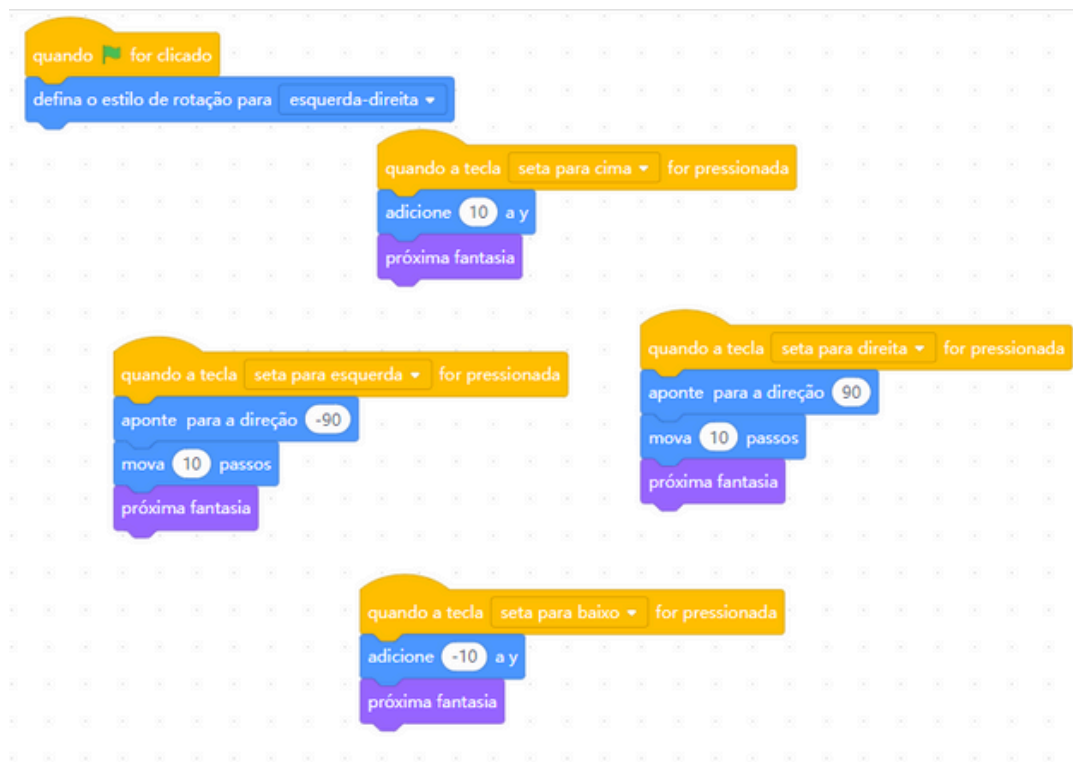


Tutorial

Robokit & Microbit Robô interativo



Código para o personagem andar pela tela

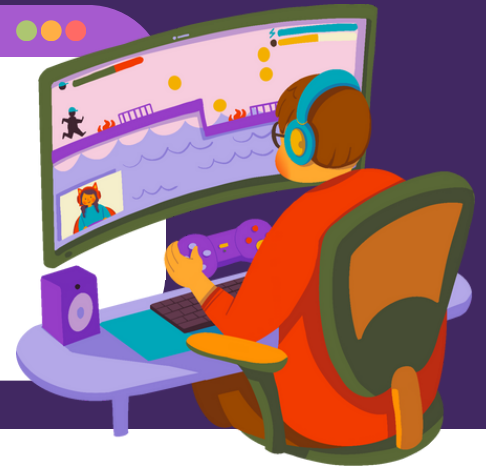


O código acima tem algumas configurações:

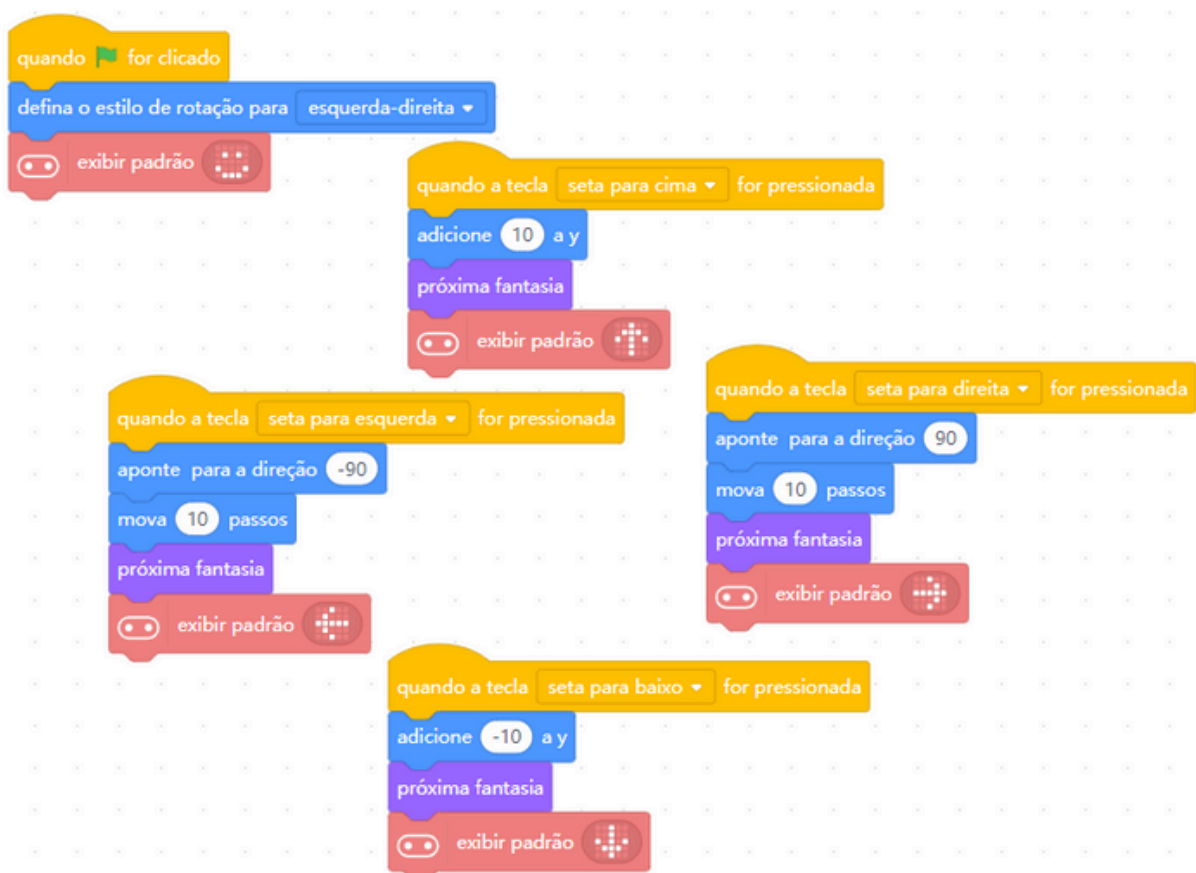
- Ao iniciar: executa apenas uma vez, quando iniciou, apenas altera o sentido de rotação de um lado para o outro, caso isso não fosse feito, o personagem, ficaria ao contrário.
- Os blocos das teclas esquerda e direita, precisam definir a direção antes de andar. Ambos andam 10, pois já definiram a direção
- Os blocos das teclas para cima e para baixo, adicionam 10 ou -10 a y, movendo-se para cima ou para baixo.
- Toda vez que os personagens fazem um movimento em qualquer direção, eles mudam a fantasia, dando a impressão de que estão andando de verdade.

Tutorial

Robokit & Microbit Robô interativo



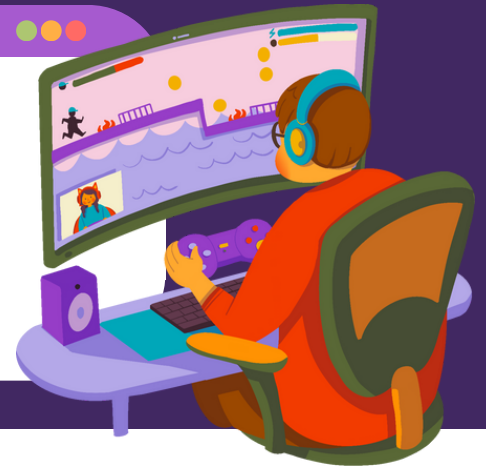
Código completo do personagem



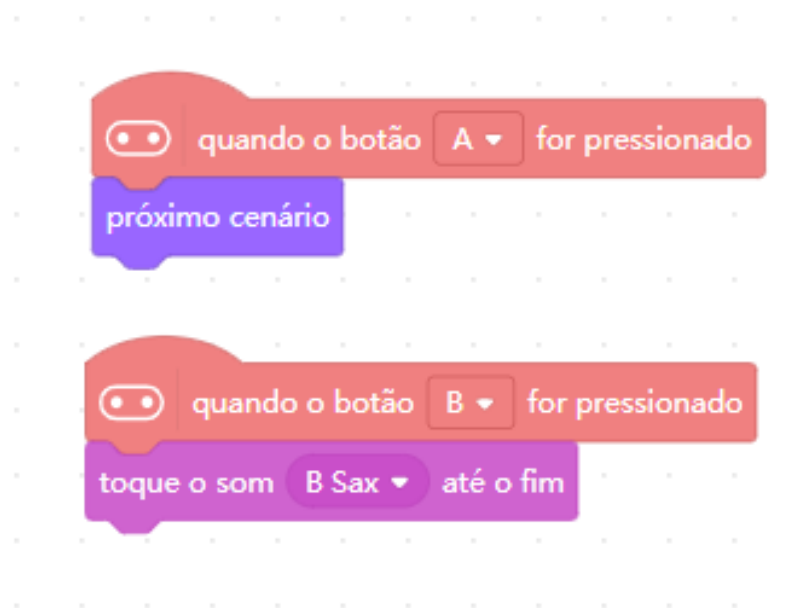
Foi adicionado um bloco em cada grupo de comandos para usar o letreiro luminoso do Micro:bit, seja uma seta indicando a direção que ele está se movimentando, ou um sorriso, ao iniciar o programa, clicando na setinha.

Tutorial

Robokit & Microbit Robô interativo



Código completo dos cenários

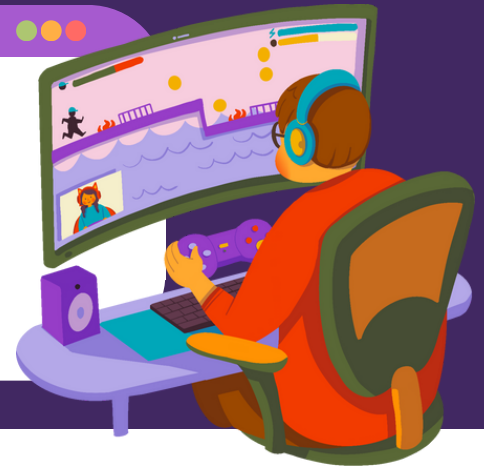


Este é o código dos cenários. ele indica as ações dos dois botões frontais do Micro:bit.

Lembre-se, adicione um ou mais cenários para tornar o projeto mais interessante.

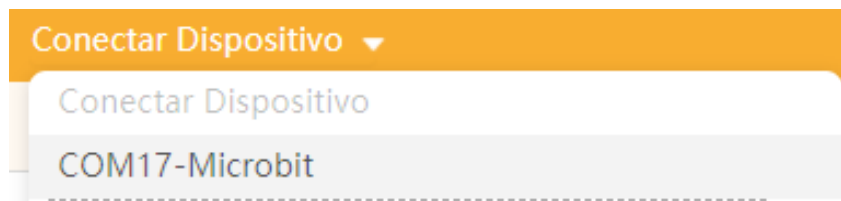
Tutorial

Robokit & Microbit Robô interativo

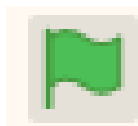


Execução do programa, passo a passo.

1. Plugue o cabo do Microbit no Microbit e o mesmo cabo deve ser conectado a porta USB do computador
2. Clique no botão Conectar dispositivo e encontre a porta que foi conectada (neste caso a COM17-Microbit). clique nela



- Pronto, você já pode clicar na bandeirinha para iniciar o programa.



- Use as teclas de direção do teclado e os botões frontais do Microbit para interagir com a cena