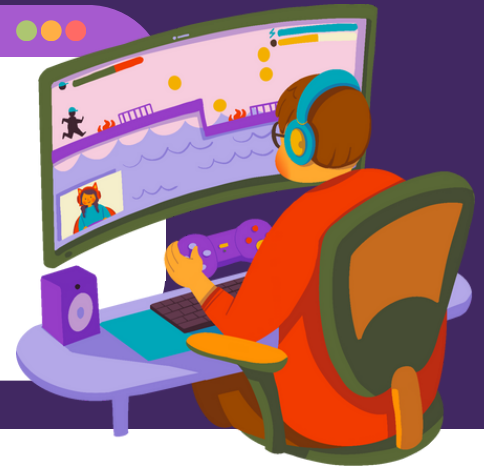


Tutorial 1

Robokit & Microbit



O objetivo dessa primeira aula é aprender as bases do Make Code, uma das formas que escrevemos o código que permite o Microbit fazer qualquer coisa que você imaginar

Parte 1: Fazer o Microbit escrever o seu nome ou time de futebol

Passo a passo para criar um projeto

1. Clique no link a seguir para abrir a página

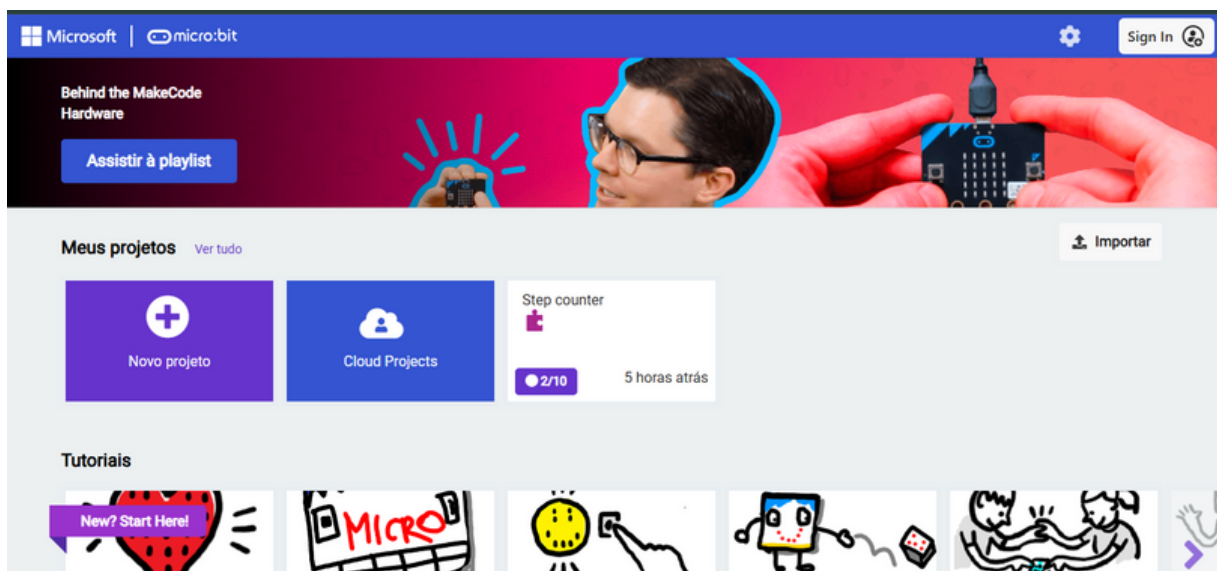
<https://makecode.microbit.org>

Sign In 

2. Faça login para que tudo que você criar a partir de agora fique salvo

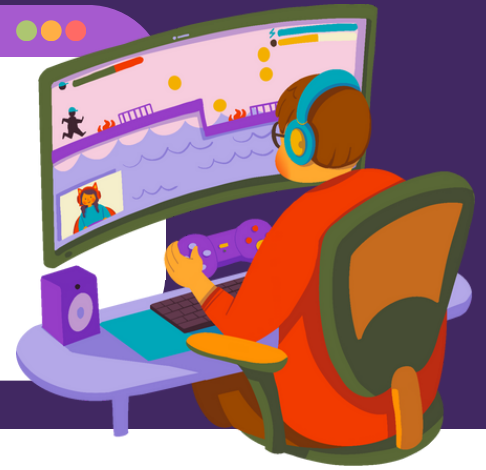
3. Clique no botão "Novo projeto". Tudo que você criar ficará ao lado direito deste botão

4. Dê o nome ao projeto: Exibindo meu nome OU Exibindo meu time de futebol

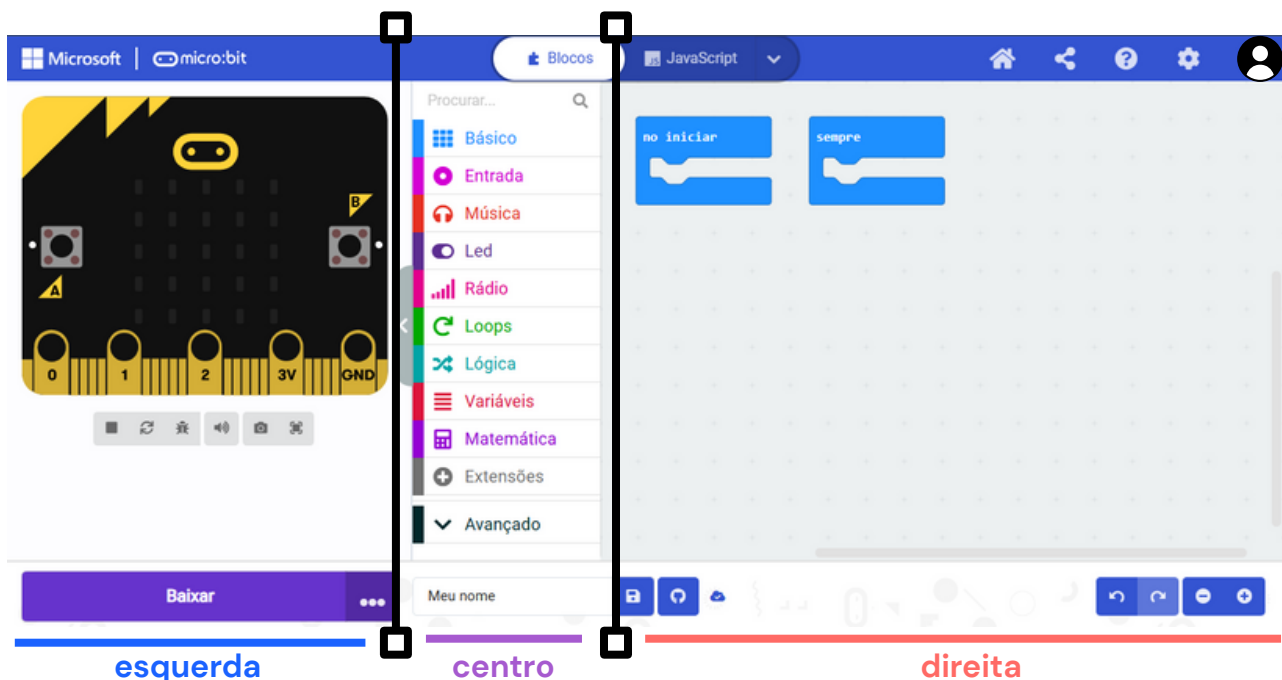


Tutorial 1

Robokit & Microbit



Como funciona a tela do Microbit



Na imagem acima, à **esquerda** o Microbit está sendo simulado, ou seja, tudo que você comandar para ele será exibido neste local.

No **centro**, você pode ver a lista com todos os comandos, divididos em abas, hoje veremos a aba **Básico**

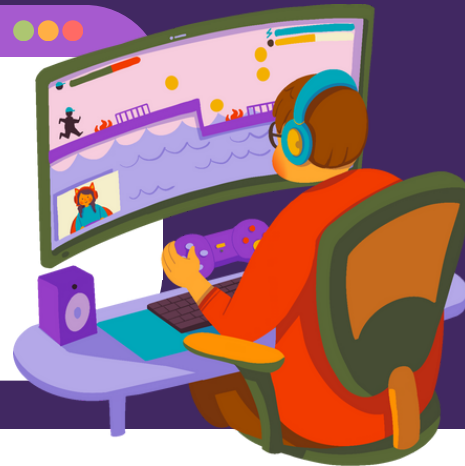
À **direita**, os blocos que já foram incluídos, no caso **no iniciar** e **sempre**

Estes dois são blocos que permitem o encaixe dentro deles, por isso tem esse formato de quebra cabeças.

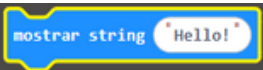
-  executa todos os comandos quando o Microbit é ligado
-  serve para executar tudo que tem dentro dele, não uma única vez, mas sempre. Ele inicia no primeiro comando, vai até o último, e repete isso infinitas vezes, desde que o Microbit esteja ligado.

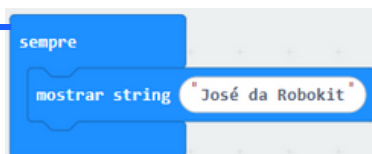
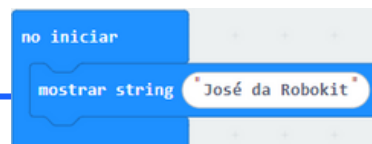
Tutorial 1

Robokit & Microbit



Passo a passo para gerar um letreiro com seu nome ou time

- Clique na aba  **Básico**
- Clique e segure o comando 
- Se quiser que o seu letreiro mostre apenas uma vez o nome, coloque o comando dentro de “no iniciar”.
Caso deseje que ele mostre sempre, coloque o comando dentro de “sempre”.
- Troque o nome “Hello!” para seu nome ou time.
- Aguarde alguns instantes e a simulação vai mostrar o seu letreiro.



Parabéns pelo seu primeiro código!

Parte 2: Gravando o código gerado no Microbit

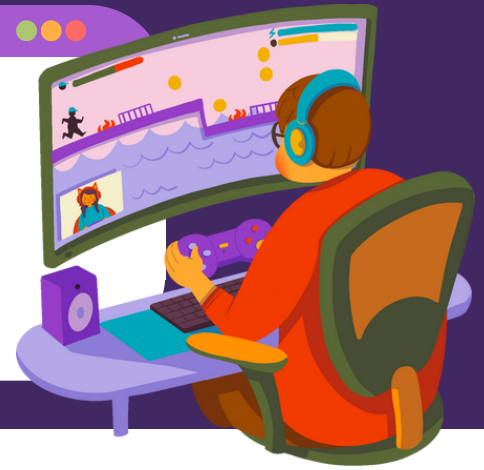
Neste momento, seu objetivo é gravar o código no Microbit. Qualquer código pode ser gravado e regravado, quantas vezes for necessário.



Apenas um ponto de atenção. Assim como alguns dispositivo USB de gravação de arquivos, ele não pode ser removido durante a gravação do programa, espere até o final da gravação para removê-lo.

Tutorial 1

Robokit & Microbit



Passo a passo para gerar um letreiro com seu nome ou time

1. Plugue o cabo do Microbit no Microbit e o mesmo cabo deve ser conectado a porta USB do computador
2. Clique no botão  no canto inferior direito e siga as instruções
3. O LED traseiro piscará diversas vezes até parar quando o Microbit inciará com o código criado por você (letreiro com seu nome ou time)
4. Agora o Microbit vai se comportar conforme o desejado



**Parabéns, você
programou seu Microbit!**