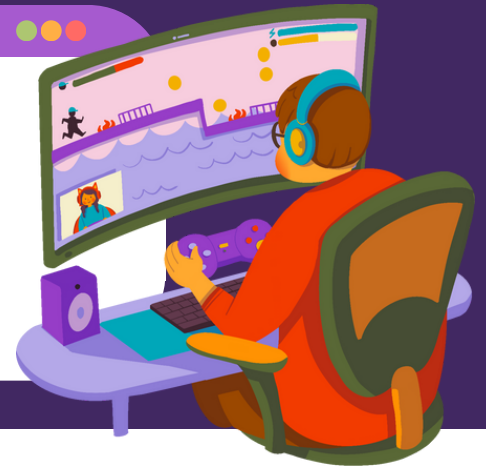


Tutorial

Robokit, Sucuri & buzzer



Neste tutorial, você vai aprender a utilizar as bases do Sucuri, um programa capaz de programar seu Arduino, seja de modo conectado do PC, ou modo desconectado do PC.

O modo conectado permite total controle sobre as portas, identificar problemas em seu código, e ver o código rodando passo a passo. Já o modo desconectado pode ser usado quando o código já está pronto, e não necessita mais do PC, inclusive, podendo ter outra fonte de energia.

Passo a passo Sucuri

- Instale o programa Sucuri, abrindo o link _____
- Abra o programa e crie uma conta

Login

Usuário

User

Senha

.....

[Esqueceu sua senha?](#)

Não tem conta?

[Criar Conta](#)

Login

Fechar

Criar Conta

Email

Usuário

Senha

Confirmar senha

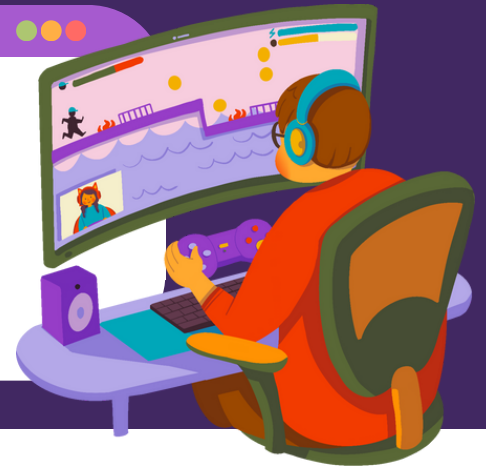
Lembrar credenciais? ☐

[Criar Conta](#)

Fechar

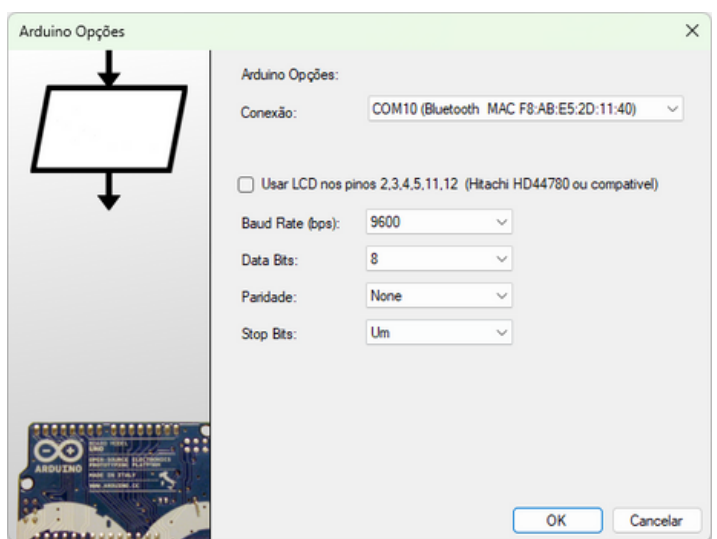
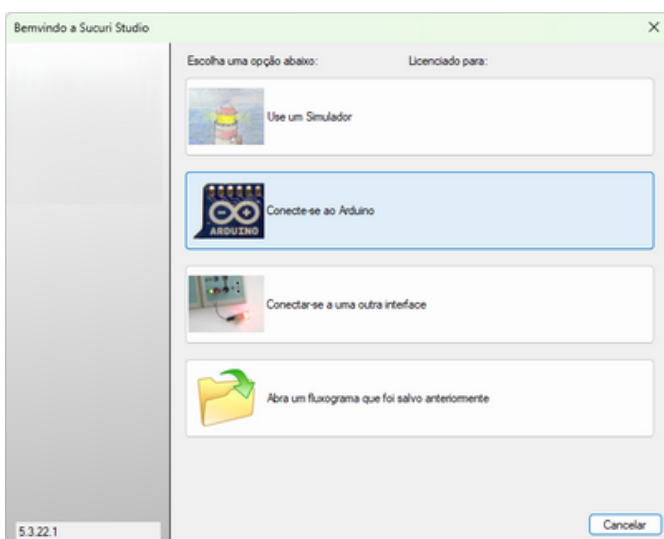
Tutorial

Robokit, Sucuri & buzzer

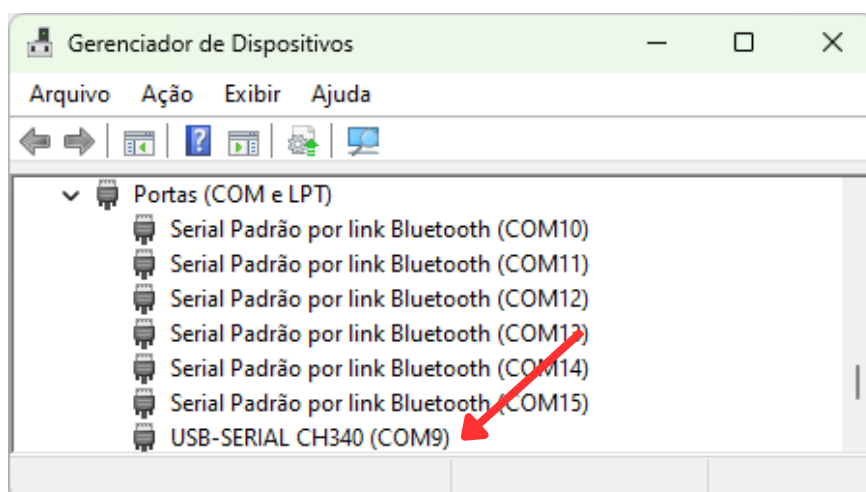
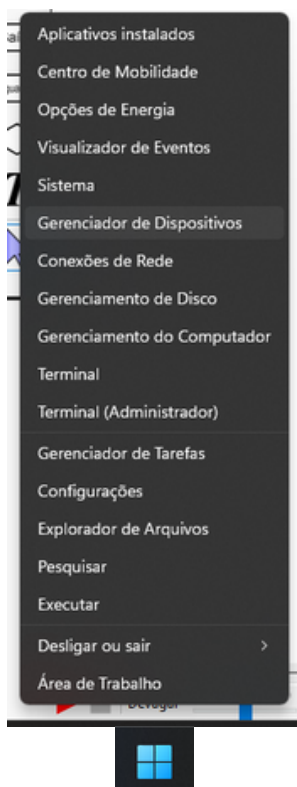


Será aberta uma tela como esta abaixo.

No momento vamos utilizar a opção Conecte-se ao Arduino.



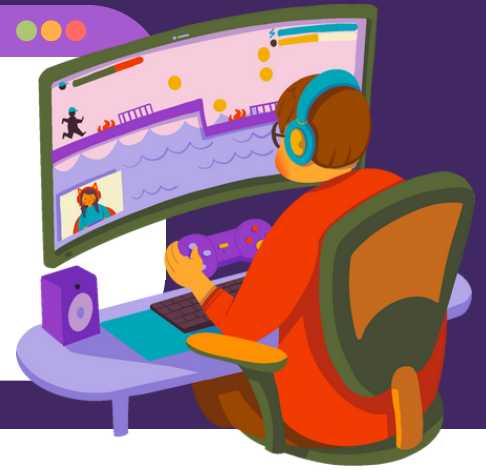
Para saber a porta que será utilizada, clique no botão do Windows com o botão direito, e clique em Gerenciador de Dispositivos, desça até "Portas"



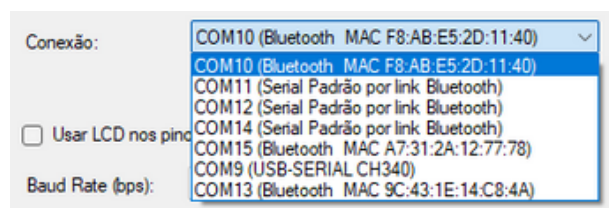
No caso da figura acima, a COM9 é a porta em que o Arduino se encontra (CH340), verifique em que porta aparece para você.

Tutorial

Robokit, Sucuri & buzzer



Selecione a porta no menu suspenso, e mantenha as outras opções com os valores que já vem preenchidos.



Clique em conectar na barra lateral e você verá essa tela com as portas do Arduino

Arduino			
Conectado			
Clique para Download			
0	Saída 0	I	▼
1	Saída 1	I	▼
2	Saída 2	I	▼
3	Saída 3	I	▼
4	Saída 4	I	▼
5	Saída 5	I	▼
6	Saída 6	I	▼
7	Saída 7	I	▼
8	Saída 8	I	▼
9	Saída 9	I	▼
10	Saída 10	I	▼
11	Saída 11	I	▼
12	Saída 12	I	▼
13	Saída 13	I	▼
0	Val 0	27,8 %	I ▼
1	Val 1	27,6 %	I ▼
2	Val 2	27,6 %	I ▼
3	Val 3	27,6 %	I ▼
4	Val 4	27,7 %	I ▼
5	Val 5	28,6 %	I ▼

Veja que temos 14 saídas, que podem ser também entradas, do número 0 ao número 13, e temos também 6 entradas analógicas, do número 0 a 5.

Depois veremos mais detalhes, pois todas essas portas podem mudar a configuração original.

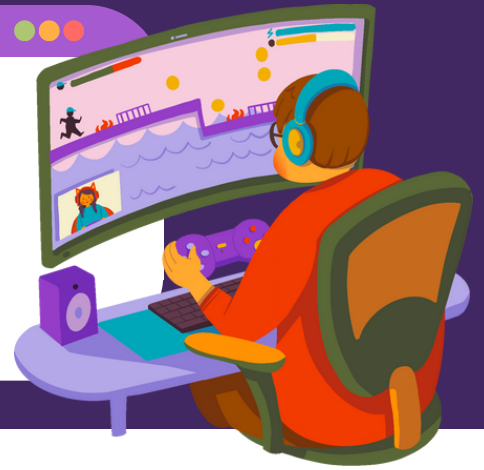
Evite usar as portas 0 e 1, pois são usadas pelo Arduino para comunicação

Veja que clicando em **I** você pode renomear as portas, colocando um nome mais fácil de lembrar, por exemplo, vamos colocar um buzzer na porta número 13.

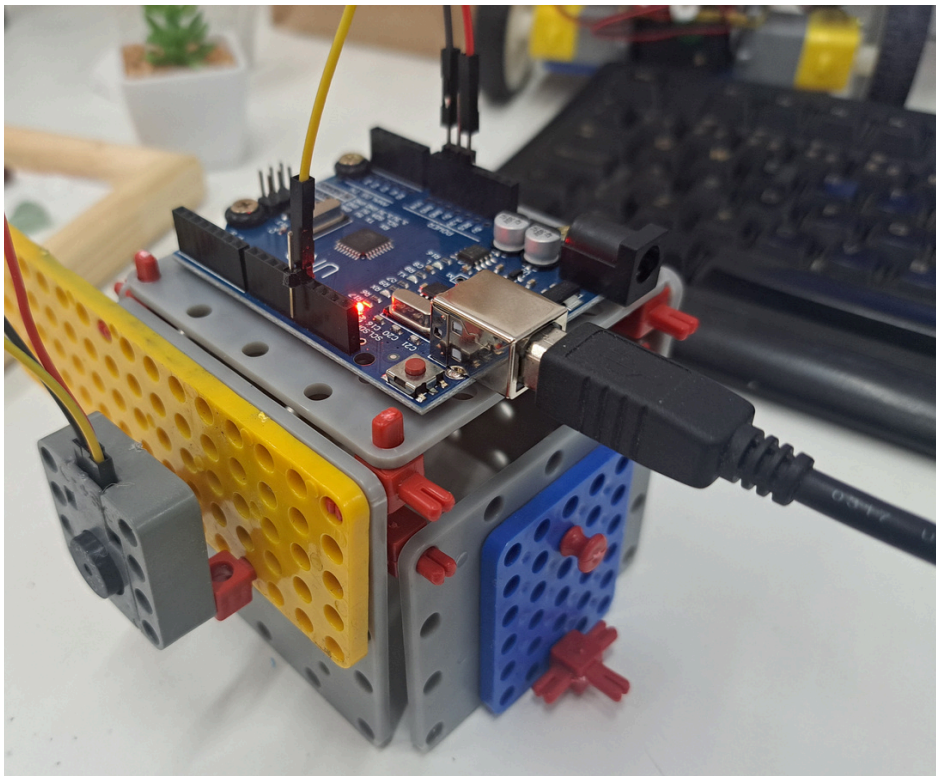
12	Saída 12
13	Buzzer
0	Val 0 29,3 %

Tutorial

Robokit, Sucuri & buzzer



Passo a passo montagem estrutural e elétrica



A Robokit permite uma infinidade de criações estruturais.

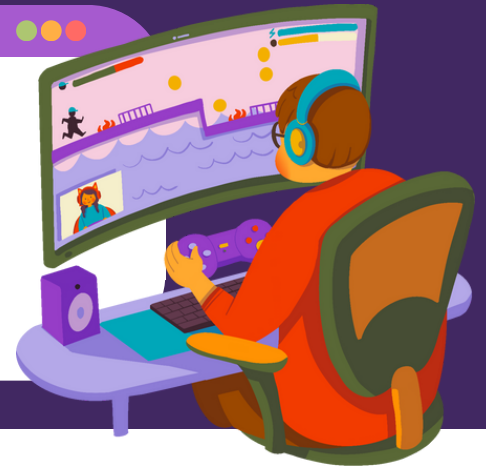
Esta garagem incrível foi criada com peças da Robokit, e permite encaixar nela uma infinidade de peças e marcas de brinquedos.

Veja a conexão do buzzer (buzina), na parede amarela, e do Arduino, na parte superior da garagem.

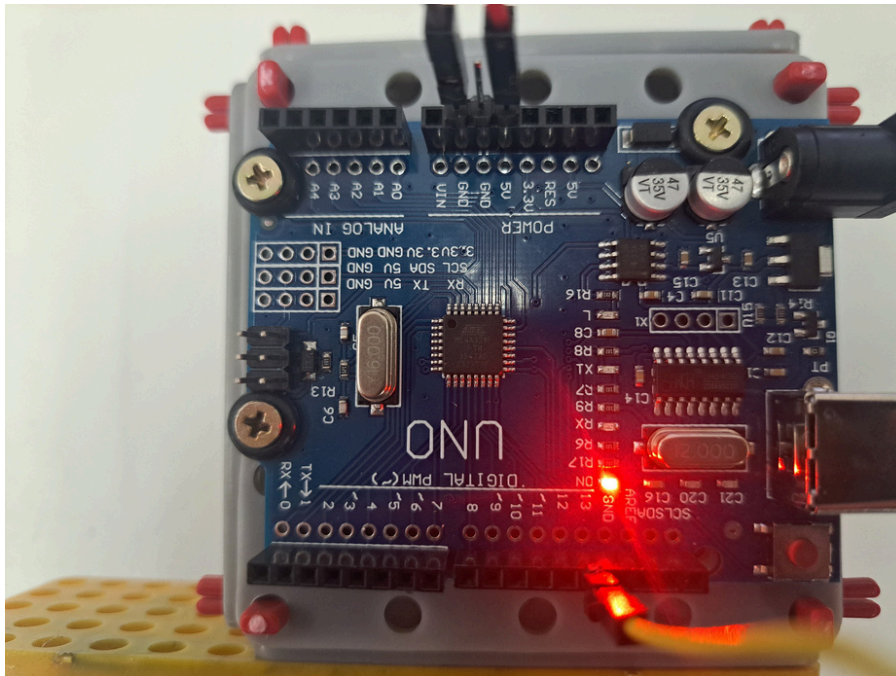
Utilizando as peças, faça a criação do seu modelo, conectando-se um buzzer e um Arduino.

Tutorial

Robokit, Sucuri & buzzer



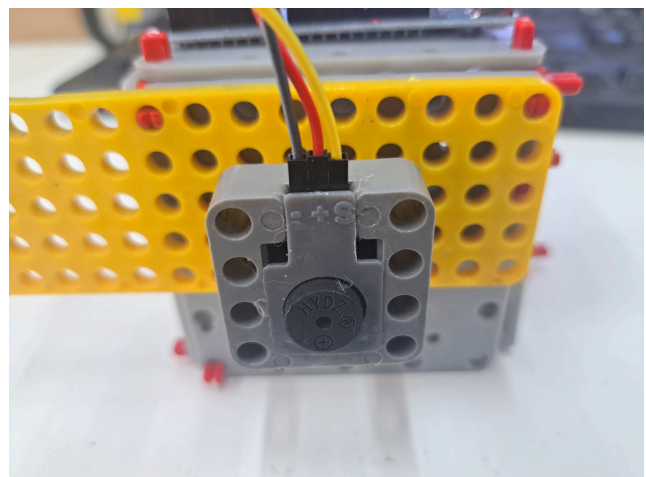
Passo a passo montagem estrutural e elétrica



O fio amarelo ou colorido, conecta na porta 13 do Arduino, usando uma barra de pinos e um fio fêmea-fêmea.

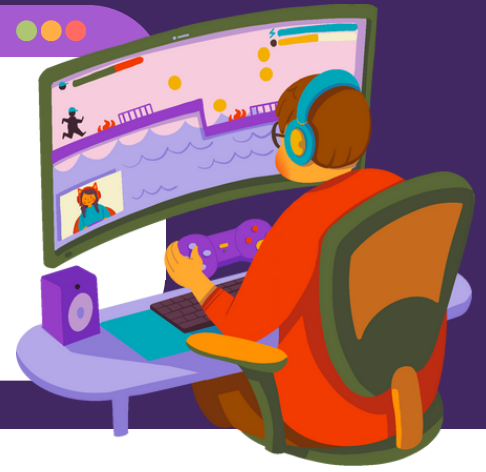
De forma similar é ligado um fio preto no GND do Arduino e no 5V.

A outra ponta dos fios conectam no S, no + e no -. O amarelo, o vermelho e o preto repectivamente.



Tutorial

Robokit, Sucuri & buzzer



Voltando-se ao Sucuri, vamos aprender a controlar o buzzer no modo conectado

12	Saída 12
13	Buzzer
0	Val 0 24,4 %

Veja que o buzzer, ao se clicar na porta 13, toca.
Ao pressionar novamente, ele para.